

CONTACTO



+52 715-134-45-05



bryan@novakory.com



La Colonia de Aputzio 61533,
Zitpacuaro Michoacán

FORMACIÓN

INSTITUTO TECNOLÓGICO DE
ZITÁCUARO

Ingeniero en Sistemas
Computacionales

HABILIDADES

Frontend:

- JavaScript (Avanzado)
- HTML5 (Avanzado)
- CSS3 (Intermedio)
- Vue js 3 (Avanzado)
- Angular 17 (Basico)
- Bootstrap (Basico)
- Tailwind css (Basico)

Backend:

- Java (Avanzado)
- PHP (Intermedio)
- Node Js (Intermedio)
- Spring Boot 3 (Avanzado)
- Spring Framework 3.05 (Intermedio)
- Laravel 11 (Basico)

Bases de datos:

- MySQL (Avanzado)
- SQL Server (Intermedio)
- IBM DB2 (Intermedio)
- SQLite (Basico)

Otros conocimientos:

- GIT
- API REST
- SOAP
- GenJasper
- Android Studio Java
- Express
- JWT
- Firebase

BRYAN MONDRAGON ESQUIVEL

Full Stack Developer



SOBRE MI

Apasionado por la lógica de programación tanto en el backend como en el frontend. Disfruto resolviendo problemas complejos mediante algoritmos. Me encanta enfrentar desafíos que requieren pensamiento crítico y creatividad. Soy un entusiasta de las matemáticas y disfruto resolviendo acertijos y problemas lógicos en mi tiempo libre.



EXPERIENCIA LABORAL



GLOBAL SET - MARZO 2023

Full Stack Developer

Es una empresa especializada en la codificación y migración de sistemas de tesorería para diversas compañías, como COSTCO, MFM y CIE, entre otras. Durante mi año de experiencia en esta empresa, he estado involucrado en la migración de sistemas de Visual Basic a **JavaScript**, utilizando el framework **Ext JS** para el frontend, **Java** con **Spring Framework** para el backend y **SQL Server** e **IBM DB2** como bases de datos. Además, he trabajado con **JasperReports** para la generación de reportes y he consumido APIs a través de **SOAP** y **REST**.



EXPERIENCIA PERSONAL



BUSCAMINAS 2026 - NOVIEMBRE 2025

Desarrollo de una aplicación móvil basada en el juego Buscaminas, incorporando una dinámica de juego innovadora que permite nuevas estrategias y una experiencia más intuitiva para el usuario.

Construida con **Android Studio**, utilizando **Kotlin**, **Jetpack Compose** para la interfaz moderna y declarativa, y **Room** como solución de persistencia local.

Incluye animaciones fluidas, diseño UI/UX minimalista y amigable, manejo de sonidos, optimización de rendimiento y buenas prácticas de arquitectura.

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.novakory.buscaminas2026>



ÁLGEBRA LINEAL BÁSICO - MAYO 2021

El cual es una aplicación móvil que se encuentra en la Play Store, la aplicación consiste en poder solucionar problemas básicos de álgebra lineal tales como: Sistemas de ecuaciones lineales por Gauss-Jordan entre otros métodos, operaciones básicas con matrices como sumas, restas etc.

Pudiendo mostrar el desarrollo de la solución mediante un lenguaje de marcado **LaTeX** con el motor **MathJax**. Usando como base **Android Studio Java** y **SQLite**

<https://play.google.com/store/apps/details?id=com.novakory.algebralinealbasico>



CERTIFICADOS

<https://www.udemy.com/certificate/UC-251f5086-b9b6-4a2b-8424-dbe234f6e5db/>

<https://www.udemy.com/certificate/UC-a0dce7ed-e720-4cc9-8ee1-e8c3ea7cd891/>